

Introducción

Vue.js 3 es un framework progresivo de JavaScript utilizado para construir interfaces de usuario interactivas y dinámicas en aplicaciones web. Se caracteriza por su enfoque en la reactividad y la facilidad de uso, lo que permite a los desarrolladores crear aplicaciones web modernas de manera eficiente. Vue.js 3 presenta una arquitectura modular que facilita la creación y organización de componentes reutilizables, lo que fomenta el desarrollo ágil y escalable de aplicaciones. Además, Vue.js 3 ofrece un rendimiento mejorado y una sintaxis más concisa en comparación con versiones anteriores, lo que lo convierte en una opción popular para desarrolladores que buscan una experiencia de desarrollo frontend fluida y productiva.

1

Objetivos del Taller

Este Taller tiene como objetivo alcanzar un grado productivo en el marco de trabajo JavaScript Vue.js en su versión 3.

Contenidos

Introducción

- Historia
- Características
- Documentación

Introducción a Vue.js

- Instancia Vue
- Enlace de atributos
- Representación condicional
- Representación de lista
- Manejo de eventos
- Enlace de clase y estilo
- Propiedades compuestas
- Componentes
- Comunicando eventos

Vue.js práctico

- Interface de línea de comandos
- Conceptos básicos del enrutador
- Modo de enrutamiento dinámico e historia
- Componentes de un solo archivo
- Componentes globales
- Ranuras
- Llamadas a la API con Axios

Vuex

- Introducción a Vuex
- Orientación a Vuex
- Estado y captadores
- Mutaciones y acciones
- Módulos
- Notificaciones de éxito y error

Desarrollando un CRUD con Vuex

- Cargar datos desde el backend
- Realizando las acciones del CRUD

Tests Unitarios

- Que probar
- Escribir pruebas unitarias con Jest
- Probar propiedades e interacciones del usuario
- Prueba de eventos emitidos
- Probando llamadas a la API
- Sustituyendo componentes secundarios

Siguientes pasos con Vue.js

- API Rest
- Base de datos

Recomendaciones

- Despliegue en producción
- Renderizado en el lado del servidor
- Seguridad

Una introducción a QUASAR

- Instalando y creando una aplicación con Quasar
- Componentes y formularios
- Flexbox

Inteligencia Artificial

- Acompañamiento con IA para la resolución específica de temas del curso

Conclusiones

Metodología

- Talleres prácticos (80% Práctico 20% Teórico).
- Los participantes deberán aprender los conceptos propios de la herramienta para ponerlos en práctica con diversos ejemplos que se consideran en el curso.

Dirigido a

Desarrolladores de aplicaciones

Requisitos Alumnos

Conocimiento básico de Java

Generalidades

- Se aplicará un cuestionario previo al inicio del taller a cada participante para evaluar su nivel de conocimiento. Esto permitirá identificar la necesidad de nivelación y/o realizar ajustes en el temario si es necesario.
 - Duración 36 horas cronológicas.
 - Curso cerrado.
-